Programutvikling – obligatorisk oppgave 1

1 Risikoanalyse

Diskuter sammen tekniske og administrative risikoer og plukk ut de mest kritiske risikoene. Dokumenter disse risikoene i et kort sammendrag på maksimalt 50 ord.

Ulike tekniske/administrative risikoer:

Flere krasj I systemet, dårlig kommunikasjon I gruppen.

2 Arbeids- og prosjektplan

* Vi skal lage et vertikalt skytespill, der du styrer et romskip som møter på ulike hindringer på veien.
* Foreløpig har vi bestemt oss for at skipet skal styres med piltastene og skal kunne skytes med ”mellomrom” knappen, blant annet vil vi prøve å få frem ”pause” knapper og lignende.
* Hovedkomponentene som må utvikles er
* • En skisse av klasser og metoder. Bruk gjerne UML.

|  |
| --- |
| Game |
| Board  Players  Environment  Levels |

|  |
| --- |
| Avatar |
| Score  Position  Color |
| Shot()  Move() |

|  |
| --- |
| Objects |
| Enemies  Power-ups  Obstacles |
| RandomLocation()  Shot() |

|  |
| --- |
| Enemies |
|  |

|  |
| --- |
| **Obstacles** |
|  |

* Vi møtes 3 ganger i uken, jobber 1-3 timer hver gang, startet med å gå gjennom koden. Deretter fortsetter vi med endringer, hvor vi koder på tur, ene koder og andre følger med og leter etter ”bugs”.
* Pedram & Furkan: Begge av oss koder og går gjennom hverandres koder, for å sørge for at alt stemmer med det vi har gjort fra før, og minimerer sjansen for komplikasjoner senere. Vi sørger for at begge av oss går gjennom hele koden flere ganger, så vi begge kjenner til hele spillet vårt.

3 Kodeoppsett og Git

